

Capítulo I – Noções básicas sobre incertezas em medidas



- Verdadeiro valor de uma grandeza
- Erros de observação: erros sistemáticos e acidentais
- Precisão e rigor
- Algarismos significativos e arredondamentos
- Medida única de uma grandeza: intervalo de imprecisão

1

Verdadeiro valor de um grandeza



É um número, x_0 , num certo sistema de unidades

Experimentalmente: realizamos medidas e determinamos valores diferentes do verdadeiro valor (só iguais por mero acaso)

porque existem **imprecisões** e **incertezas** associadas ao acto de medir.

As imprecisões e incertezas vêm

- de limitações da aparelhagem [grau de precisão (nº dígitos de um mostrador), desvios do zero, etc]
- do próprio método que põe em relevo certos aspectos e menoriza outros
- do experimentador [estimativa que faz (avaliar uma posição numa escala), os seus reflexos (ligar ou desligar um cronómetro), etc]

2



Implicações do facto de existirem imprecisões e incertezas:

- Sempre que possível devemos realizar várias medidas da mesma grandeza, nas mesmas condições experimentais.
- Normalmente, os valores vão diferir uns dos outros (discrepância ou dispersão de valores).
- Se os valores medidos não se afastarem muito uns dos outros, é natural pensarmos que estamos perto do valor verdadeiro (x_0) e escolhermos um valor (medido ou calculado a partir dos valores medidos) como o melhor valor para o representar (x_{best}).
- Se os valores estiverem muito dispersos, isso dá-nos uma ideia do grau de confiança (neste caso, *pequeno*) que teremos ao adoptar esse valor.

3



∴ A partir dos diferentes valores medidos, devemos:

- Adoptar um valor como a melhor estimativa do verdadeiro valor:

$$x_{\text{best}}$$

- dar uma indicação sobre o grau de confiança com que adoptamos esse valor:

Erro ou incerteza

4

Erros de observação



- Erro de observação (δ): $\delta = x_{best} - x_0$.
- Como não se conhece x_0 , na verdade não se conhece δ .
- O que se faz então é, baseando-nos nas condições experimentais e no desempenho do experimentador, determinar um valor para esse erro δ (erro absoluto).

- Erro relativo: ~~$\varepsilon_r = \left| \frac{\delta}{x_0} \right|$~~ $\varepsilon_r = \left| \frac{\delta}{x_{best}} \right|$

- Erro percentual: $\varepsilon_r = \left| \frac{\delta}{x_{best}} \right| \cdot 100\%$

5

Erros de Observação: sistemáticos e acidentais



- **Erros sistemáticos:** associados aos instrumentos e técnicas experimentais
 - Influenciam todas as medições da mesma quantidade e no mesmo sentido, por excesso ou por defeito.
 - Podem ser corrigidos se a causa for descoberta e eliminada. Porém, são muitas vezes difíceis de avaliar, exigem conhecimento da técnica e dos aparelhos utilizados e muito cuidado da parte do experimentador.

Exemplos: - má calibração do aparelho;
- simplificação incorrecta do modelo matemático (desprezar forças de atrito em experiências mecânicas).

6



- **Erros acidentais** – associados a flutuações aleatórias provenientes quer da aparelhagem quer do experimentador.
 - Resultam de factores variáveis e ocasionais.
 - Variam em grandeza e em sentido de modo aleatório.
 - Podem ser minimizados se repetirmos a medida várias vezes

Exemplos: - variações de temperatura ou pressão atmosférica (correntes de ar);
- variações da tensão de alimentação dos aparelhos;
- vibrações mecânicas induzidas por camiões que passam na rua, por exemplo;
- limitações da visão humana (leitura de escalas);
- rapidez de reflexos do experimentador (ligar ou parar cronómetros).

7

Precisão e Rigor (Exactidão)

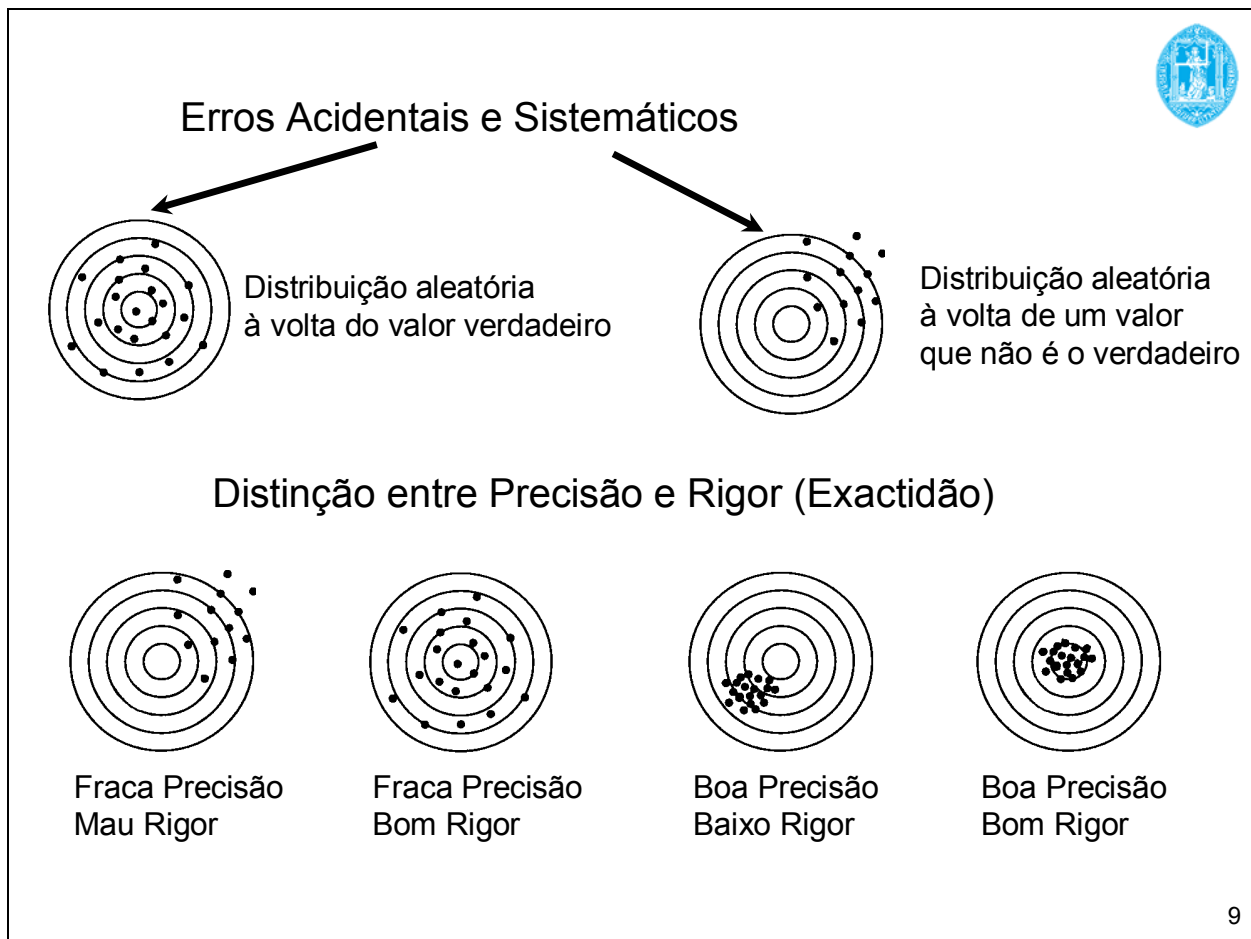


- **Precisão** – traduz quão bem determinado foi o resultado, sem o relacionar com o valor verdadeiro da grandeza. A precisão é boa quando os erros acidentais são pequenos comparados com o valor medido.

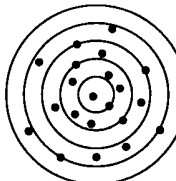
$$\delta \ll x_{\text{best}}$$

- **Rigor** – mede quão perto o resultado está do valor verdadeiro. O rigor é grande se os erros sistemáticos são pequenos.

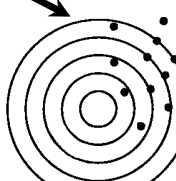
8



Erros Acidentais e Sistemáticos

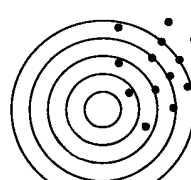


Distribuição aleatória
à volta do valor verdadeiro

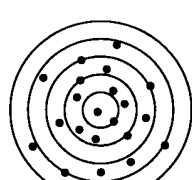


Distribuição aleatória
à volta de um valor
que não é o verdadeiro

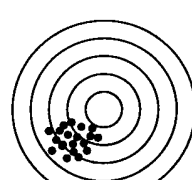
Distinção entre Precisão e Rigor (Exactidão)



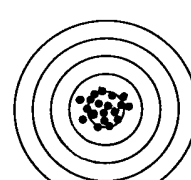
Fraca Precisão
Mau Rigor



Fraca Precisão
Bom Rigor



Boa Precisão
Baixo Rigor



Boa Precisão
Bom Rigor

9

Única Medição de uma grandeza

- Acontecimentos astronómicos
- Custo, complexidade ou duração da experiência
- Obtenção sempre do mesmo resultado

Erro como erro de imprecisão

- Tomamos o único valor como x_{best}
- Estimamos uma imprecisão, um intervalo de valores dentro do qual pensamos estar x_0 .

$$x_{\text{best}} \pm \Delta x$$

$x_0 \in [x_{\text{best}} - \Delta x, x_{\text{best}} + \Delta x]$ - Intervalo de imprecisão

Δx – limite superior do erro

Ex: $x_{\text{best}} = 36.5 \text{ mm}$ imprecisão $\leq 0.1 \text{ mm}$

$x_{\text{best}} \pm \Delta x = 36.5 \pm 0.1 \text{ mm} = 36.5(1) \text{ mm}$

10



Incerteza na medida traduzida através dos **Algarismos significativos**

A incerteza (erro) associada a uma medida define quantos algarismos devem ser representados.



No caso do medidor de pH representado, o valor deve ser indicado como **pH=7.00**, e não ~~pH=7~~

Neste caso, os zeros à direita da vírgula têm significado para o valor da grandeza a medir → são **algarismos significativos**

pH=7.00 → 3 algarismos significativos

Algarismos significativos são algarismos com significado na medida efectuada

11



O número que representa o resultado da medida deve conter os algarismos necessários para a contabilização do erro.

Medida analógica



Em geral, num aparelho analógico o erro é considerado igual a metade da menor divisão da escala.

3.00 ± 0.05 cm ou 3.00(5) cm

Medida digital

Em geral, num aparelho digital o erro é considerado igual ao valor que corresponde a 1 no dígito menos significativo acessível.

0.35 ± 0.01 g ou 0.35(1) g



12



Regras para a contagem do nº de ALGARISMOS SIGNIFICATIVOS:

- 1ª) O dígito mais à esquerda que não seja zero é o dígito mais significativo, quer haja ou não vírgula (ponto) decimal.
- 2ª) Se não houver vírgula (ponto) decimal, o dígito mais à direita que não seja nulo é o dígito menos significativo
- 3ª) Se houver vírgula (ponto) decimal, o dígito mais à direita é o dígito menos significativo, mesmo que seja um zero
- 4ª) Todos os dígitos situados entre o menos e o mais significativo (inclusivé) são dígitos significativos

Exemplo: 1234; 123400; 123.4; 1001; 10.10; 0.0001010 (4 dígitos significativos)
 3 dígitos significativos: ~~320~~ 3.20×10^2

13

Operações com algarismo significativos



Adições e subtrações

O resultado terá o mesmo número de casas decimais significativas da parcela que tiver o menor número delas:

$$4.573 + 0.6 = 5.173 = 5.2$$

$$4.573 - 0.60 = 3.973 = 3.97$$

Produtos, divisões

O resultado terá o mesmo número de algarismos significativos do que o número interveniente com menos algarismos significativos:

$$4.573 \times 0.6 = 2.74 = 3$$

$$4.573 : 0.60 = 7.62 = 7.6$$

$$6.7^3 = 300.76 = 3.0 \times 10^2$$

14



Raiz quadrada, exponenciais, logaritmos, funções trigonométricas, etc

O resultado tem o mesmo nº de algarismos significativos do valor de partida.

$$\log 2.774 = 0.4431; e^{3.004} = 20.17$$

Regras para ARREDONDAMENTOS

Se o algarismo final é maior do que 5, o arredondamento é feito por incremento do algarismo seguinte.

Se o algarismo final é menor do que 5, o arredondamento é feito deixando igual o algarismo seguinte.

Se o algarismo final é exactamente 5, o algarismo seguinte só é incrementado se for um nº ímpar:

15.5 é arredondado para 16

16.5 é arredondado para 16

15



ATENÇÃO !

Em cálculos, os valores intermédios devem sempre manter mais um *ou mesmo dois* algarismos do que o número de algarismos significativos para que os arredondamentos não se propaguem nos cálculos.

Ex: $4.50 \times 2.6/4.5 = 1.170/4.50 = 2.60 = 2.6$
e não $4.50 \times 2.6/4.5 = 1.2/4.50 = 2.67 = 2.7$

Em equações, as constantes matemáticas são consideradas exactas e devem ser sempre utilizadas com mais um, ou mesmo dois, algarismos significativos que o número com menor número de algarismos significativos

Ex: $y = 2x \quad x = 1.576 \Rightarrow y = 3.152$

$r = 5.0 \Rightarrow \pi r^2 = 3.1416 \times 5.0^2 = 78.54 = 78$

16